



เกณฑ์การพิจารณาคัดเลือกผลงาน

กิจกรรม “คั่นรากเหง้า เล่าเรื่องเมืองนครพนม ถูปลเมืองแห่งอนาคต”

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครพนม

เกณฑ์การพิจารณาคัดเลือกผลงาน
ประเภทที่ ๑ รางวัลสถานศึกษาต้นแบบ
รวมทั้งสิ้น ๑๐๐ คะแนน ประกอบด้วย

- ส่วนที่ ๑ นโยบายสถานศึกษา (๒๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๒ หลักสูตรสถานศึกษา (๒๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๓ การบริหารจัดการ/การสนับสนุนทรัพยากร (๑๕ คะแนน)
- ส่วนที่ ๔ การใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๑๕ คะแนน)
- ส่วนที่ ๕ ผลลัพธ์ของผู้เรียน (๒๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๖ เครือข่ายชุมชน (๑๐ คะแนน)

รายละเอียดการส่งผลงาน

ประเด็นการส่งผลงาน	รายละเอียด
นโยบายสถานศึกษา (๒๐ คะแนน)	๑. ชื่อรูปแบบ/แนวทาง นวัตกรรมสะท้อนวิสัยทัศน์และอัตลักษณ์ของสถานศึกษา (๕ คะแนน) ๒. สะท้อนการขับเคลื่อนนโยบายการจัดการเรียนรู้ประวัติศาสตร์โดยใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่นของสถานศึกษา (๕ คะแนน) ๓. มีความสอดคล้องกับนโยบาย สพฐ./ สพม.นครพนม และประเด็นศึกษา (๕ คะแนน) ๔. มีความชัดเจน สอดคล้องกับปัญหาและเป้าหมายของการดำเนินงาน (๕ คะแนน)
หลักสูตรสถานศึกษา (๒๐ คะแนน)	๑. การบูรณาการ การจัดการเรียนรู้ประวัติศาสตร์กับหลักสูตรสถานศึกษา (๕ คะแนน) ๒. เชื่อมโยงกับกลุ่มสาระการเรียนรู้ กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน หรือกิจกรรมเสริมหลักสูตร (๕ คะแนน) ๓. ใช้ประเด็นศึกษาทั้ง ๕ ประเด็นได้อย่างเหมาะสม (๕ คะแนน) ๔. มีหลักฐานแสดงการนำหลักสูตรไปใช้จริง (๕ คะแนน)
การบริหารจัดการ และ การสนับสนุนทรัพยากร (๑๕ คะแนน)	๑. การดำเนินงานเป็นระบบ มีขั้นตอนชัดเจน (๕ คะแนน) ๒. มีการสนับสนุนทรัพยากร บุคลากร งบประมาณ (๕ คะแนน) ๓. การติดตามและประเมินผล (๕ คะแนน)
การใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๑๕ คะแนน)	๑. ความเหมาะสมของการเลือกใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๕ คะแนน) ๒. ผลที่เกิดขึ้นกับผู้เรียนจากการใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๕ คะแนน) ๓. การสร้างเครือข่ายและการใช้ประโยชน์จากแหล่งเรียนรู้ท้องถิ่นอย่างยั่งยืน (๕ คะแนน)
ผลลัพธ์ของผู้เรียน (๒๐ คะแนน)	๑. ผู้เรียนเกิดสมรรถนะที่มีความพร้อมสู่ความเป็นพลเมืองแห่งอนาคต (๕ คะแนน) ๒. ผลงานหรือหลักฐานเชิงประจักษ์ (๕ คะแนน) ๓. การเปลี่ยนแปลงด้านคุณลักษณะ (๕ คะแนน) ๔. ผลลัพธ์ของผู้เรียนสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของรูปแบบ/แนวทางนวัตกรรม (๕ คะแนน)
เครือข่ายชุมชน (๑๐ คะแนน)	๑. การมีส่วนร่วมของชุมชน (๕ คะแนน) ๒. การเผยแพร่ ขยายผล แลกเปลี่ยนเรียนรู้ (๕ คะแนน)

เกณฑ์การพิจารณาคัดเลือกผลงาน

ประเภทที่ ๒ รางวัลครูต้นแบบ

รวมทั้งสิ้น ๑๐๐ คะแนน ประกอบด้วย

- ส่วนที่ ๑ แผนการจัดการเรียนรู้หน้าเดียว (๒๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๒ กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)
ตามวิธีการทางประวัติศาสตร์ (๒๕ คะแนน)
- ส่วนที่ ๓ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) (๒๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๔ สื่อการสอนและการใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๒๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๕ การวัดผลและประเมินผลผู้เรียน (๑๕ คะแนน)

รายละเอียดการส่งผลงาน

ประเด็นการส่งผลงาน	รายละเอียด
แผนการจัดการเรียนรู้ (๒๐ คะแนน)	๑. แผนการจัดการเรียนรู้มีความชัดเจน สอดคล้องกับประเด็นศึกษาและผลลัพธ์การเรียนรู้ (๕ คะแนน) ๒. ตัวชี้วัดการเรียนรู้มีความชัดเจน สอดคล้องกับเนื้อหาและสมรรถนะที่ต้องการพัฒนา (๕ คะแนน) ๓. การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้มีลำดับขั้นตอนที่เหมาะสม สอดคล้องกับวิธีการทางประวัติศาสตร์และการเรียนรู้เชิงรุก (๕ คะแนน) ๔. องค์ประกอบของแผนการจัดการเรียนรู้มีความครบถ้วน และสามารถนำไปใช้จัดการเรียนรู้ได้จริง (๕ คะแนน)
กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ตามวิธีการทางประวัติศาสตร์ (๒๐ คะแนน)	๑. ออกแบบกิจกรรมให้ผู้เรียนกำหนดประเด็นศึกษา หรือปัญหาทางประวัติศาสตร์จากแหล่งเรียนรู้ท้องถิ่นได้อย่างเหมาะสม (๔ คะแนน) ๒. ส่งเสริมให้ผู้เรียนสืบค้น รวบรวม และใช้หลักฐานทางประวัติศาสตร์จากแหล่งเรียนรู้ท้องถิ่นอย่างหลากหลาย (๔ คะแนน) ๓. จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนวิเคราะห์ ตีความ และตรวจสอบความน่าเชื่อถือของหลักฐานทางประวัติศาสตร์ (๔ คะแนน) ๔. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนสังเคราะห์องค์ความรู้ สร้างข้อค้นพบหรือผลงานจากการเรียนรู้ด้วยตนเอง (๔ คะแนน) ๕. จัดกิจกรรมให้ผู้เรียนนำเสนอ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ และสะท้อนผลการเรียนรู้อย่างสร้างสรรค์ (๔ คะแนน)
การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) (๒๕ คะแนน)	๑. การประยุกต์ใช้ AI ในการออกแบบและพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ เช่น การวางแผนการสอน การออกแบบหน่วยการเรียนรู้ (๕ คะแนน) ๒. ประยุกต์ใช้ AI ในการพัฒนาสื่อ นวัตกรรม หรือแหล่งเรียนรู้ที่ส่งเสริมการเรียนรู้ประวัติศาสตร์โดยใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๕ คะแนน) ๓. การประยุกต์ใช้ AI เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียน (๕ คะแนน) ๔. การประยุกต์ใช้ AI ในการวัดและประเมินผล การให้ข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) การวิเคราะห์ข้อมูลผู้เรียน หรือการนำผลประเมินไปใช้พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ (๕ คะแนน) ๕. การใช้ AI อย่างสร้างสรรค์ มีจริยธรรม คำนึงถึงความถูกต้อง ความปลอดภัย ลิขสิทธิ์ และสามารถเป็นแบบอย่างในการใช้ AI อย่างรับผิดชอบ (๕ คะแนน)

รายละเอียดการส่งผลงาน

ประเด็นการส่งผลงาน	รายละเอียด
สื่อการสอนและ การใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๒๐ คะแนน)	๑. พัฒนาและใช้สื่อการสอนที่มีความเหมาะสม สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ เนื้อหา และกิจกรรมการเรียนรู้ (๔ คะแนน) ๒. คัดเลือกและใช้แหล่งเรียนรู้ท้องถิ่นได้เหมาะสม สอดคล้องกับประเด็น ศึกษาและบริบทของผู้เรียน (๔ คะแนน) ๓. บูรณาการสื่อการสอนร่วมกับแหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้เชิงรุกและการเรียนรู้จากประสบการณ์จริง (๔ คะแนน) ๔. ส่งเสริมให้ผู้เรียนใช้สื่อและแหล่งเรียนรู้ในการสืบค้น วิเคราะห์ สังเคราะห์ และสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง (๔ คะแนน) ๕. สื่อการสอนและแหล่งเรียนรู้สามารถนำไปใช้ได้จริง เกิดประโยชน์ต่อผู้เรียน และสามารถต่อยอดหรือเผยแพร่ได้ (๔ คะแนน)
การวัดผลและประเมินผลผู้เรียน (๑๕ คะแนน)	๑. กำหนดวิธีการและเครื่องมือวัดและประเมินผลสอดคล้องกับจุดประสงค์ การเรียนรู้ กิจกรรม และผลลัพธ์ที่คาดหวัง (๓ คะแนน) ๒. ใช้วิธีการวัดและประเมินผลที่หลากหลาย เน้นการประเมินตามสภาพจริง และสอดคล้องกับกระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (๓ คะแนน) ๓. ประเมินความรู้ ทักษะ และคุณลักษณะของผู้เรียนจากการจัดการเรียนรู้ทางประวัติศาสตร์และแหล่งเรียนรู้ท้องถิ่น (๓ คะแนน) ๔. นำผลการประเมินและข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) ไปใช้ในการพัฒนาผู้เรียนและปรับปรุงการจัดการเรียนรู้ (๓ คะแนน) ๕. มีหลักฐานการวัดและประเมินผลที่ชัดเจน น่าเชื่อถือ และสะท้อนพัฒนาการของผู้เรียน (๓ คะแนน)

เกณฑ์การพิจารณาคัดเลือกผลงาน
ประเภทที่ ๓ รางวัลนักเรียนต้นแบบ
รวมทั้งสิ้น ๑๐๐ คะแนน ประกอบด้วย

- ส่วนที่ ๑ ผลงานเชิงประจักษ์/การผลิตผลงาน (๒๕ คะแนน)
- ส่วนที่ ๒ ความคิดสร้างสรรค์ (๒๕ คะแนน)
- ส่วนที่ ๓ ความเป็นนวัตกรรม และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (๓๐ คะแนน)
- ส่วนที่ ๔ การมีส่วนร่วมและจิตสำนึกรักท้องถิ่น (๒๐ คะแนน)

รายละเอียดการส่งผลงาน

ประเด็นการส่งผลงาน	รายละเอียด
ผลงานเชิงประจักษ์/ การผลิตผลงาน (๒๕ คะแนน)	๑. ผลงานมีความสอดคล้องกับหัวข้อ ประเด็นศึกษา และวัตถุประสงค์ของกิจกรรม "ค้นรากเหง้า เล่าเรื่องเมืองนครพนมสู่พลเมืองแห่งอนาคต" (๕ คะแนน) ๒. มีการอ้างอิงข้อมูลหรือหลักฐานทางประวัติศาสตร์อย่างเหมาะสม (๕ คะแนน) ๓. ผลงานสะท้อนกระบวนการศึกษาค้นคว้า การวิเคราะห์ และการสังเคราะห์องค์ความรู้ของผู้เรียน (๕ คะแนน) ๔. ผลงานมีคุณภาพ ความสมบูรณ์ และความเหมาะสมกับรูปแบบของชิ้นงานที่น่าเสนอ (๕ คะแนน) ๕. ผลงานสามารถสื่อสาร ถ่ายทอดองค์ความรู้ และนำไปใช้ประโยชน์หรือเผยแพร่ต่อได้ (๕ คะแนน)
ความคิดสร้างสรรค์ (๒๕ คะแนน)	๑. ผลงานมีแนวคิดสร้างสรรค์ แปลกใหม่ และน่าสนใจ (๕ คะแนน) ๒. การออกแบบและการนำเสนอผลงานมีความเหมาะสม สวยงาม และสามารถสื่อสารเนื้อหาได้อย่างชัดเจน (๕ คะแนน) ๓. มีการบูรณาการองค์ความรู้ เทคโนโลยี หรือภูมิปัญญาท้องถิ่น ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างเหมาะสม (๕ คะแนน) ๔. ผลงานสะท้อนการคิดวิเคราะห์ การเชื่อมโยง และการต่อยอดองค์ความรู้ทางประวัติศาสตร์อย่างสร้างสรรค์ (๕ คะแนน) ๕. ผลงานมีคุณค่า สามารถสร้างแรงบันดาลใจ หรือนำไปเผยแพร่และใช้ประโยชน์ต่อการเรียนรู้หรือชุมชนได้ (๕ คะแนน)
ความเป็นนวัตกรรม และ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ (๓๐ คะแนน)	๑. ผลงานแสดงถึงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีความแปลกใหม่ และสามารถพัฒนาหรือต่อยอดองค์ความรู้ได้ (๖ คะแนน) ๒. ผลงานสะท้อนกระบวนการคิดเชิงนวัตกรรม (Innovation Process) ตั้งแต่การค้นคว้า การออกแบบ การพัฒนา และการสร้างสรรค์ผลงาน (๖ คะแนน) ๓. ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) หรือเทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างเหมาะสม เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ การสร้างสรรค์ หรือการพัฒนาผลงาน (๖ คะแนน) ๔. มีการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลจาก AI พร้อมคำนึงถึงจริยธรรม ลิขสิทธิ์ และการอ้างอิงแหล่งข้อมูลอย่างเหมาะสม (๖ คะแนน)

รายละเอียดการส่งผลงาน

ประเด็นการส่งผลงาน	รายละเอียด
ความเป็นนวัตกรรม และ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ (๓๐ คะแนน)	๕. ผลงานมีคุณค่า สามารถนำไปใช้ประโยชน์ ต่อยอด หรือเป็นต้นแบบใน การเรียนรู้และพัฒนาชุมชนได้ (๖ คะแนน)
การมีส่วนร่วมและ จิตสำนึกรักท้องถิ่น (๒๐ คะแนน)	๑. ถ่ายทอดอัตลักษณ์ ประวัติศาสตร์ ภูมิปัญญา ศิลปวัฒนธรรม หรือ วิถีชีวิตของท้องถิ่นได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม (๕ คะแนน) ๒. แสดงความภาคภูมิใจ ความตระหนัก และแนวคิดในการอนุรักษ์ สืบสาน หรือพัฒนาท้องถิ่นอย่างสร้างสรรค์ (๕ คะแนน) ๓. มีการสร้างการมีส่วนร่วมกับชุมชน หรือสะท้อนบทบาทของชุมชน ในการดำเนินกิจกรรมหรือผลงาน (๕ คะแนน) ๔. นำทรัพยากร ภูมิปัญญา หรือเอกลักษณ์ของท้องถิ่นมาประยุกต์ใช้ ได้อย่างเหมาะสม สร้างคุณค่าและประโยชน์ชุมชน (๕ คะแนน)